

C++ Exercícios extra

Jorge Almeida

13 de Fevereiro de 2016

7.1 Colocar a classe `Vector` num ficheiro separado. Deverá existir um ficheiro `Vector.h` com a declaração da classe e um ficheiro `Vector.cpp` com a implementação.

15.1 Utilizar a função `std::max_element()` para obter o vector de maior norma.

15.2 Utilizar a função `std::sort()` para ordenar os vectores por norma.

16.1 Adicione a classe `Rectangle` ao namespace `geometry`.

- 1 Deverá ser possível desenhar o retângulo numa imagem.
- 2 Deverá ser possível definir a largura da linha e cor do retângulo.
- 3 Criar método para calcular a área do retângulo.

16.2 Adicione a classe `Square` ao namespace `geometry` herdando a classe `Rectangle`.

- 1 Deverá ser possível utilizar os métodos da classe `Rectangle` para definir a cor e calcular a área do `Square`.